

INFIELD zaščitna očala PANTOR SHIELD

INFIELD[®]
SAFETY**Znamke:** Infield**Lastnosti materiala:** UV zaščita**Predpis:** EN 166 , EN 170

OPIS IZDELKA za INFIELD zaščitna očala PANTOR SHIELD

Panoramska zaščitna očala za različna področja • popolnoma zatesnjena • neposredni prezračevani sistem preprečuje meglitev stekel • širok in nastavljiv trak iz tkanine • enostavno jih je natakni in odstraniti s Click zapiranjem • 100% UV zaščita • dodatna zaščita ščiti celoten obraz

STEKLO: Polikarbonat, prozorna**OZNAKE:** 2C-1,2 GA 1 BT 9 N CE**BARVA:** prozorna**PREDPISI:**

certificirana glede na:

EN 166, AF, UV 400

EN 170

	ŠT. IZD.
	KO-645

PREDPISI za INFIELD zaščitna očala PANTOR SHIELD

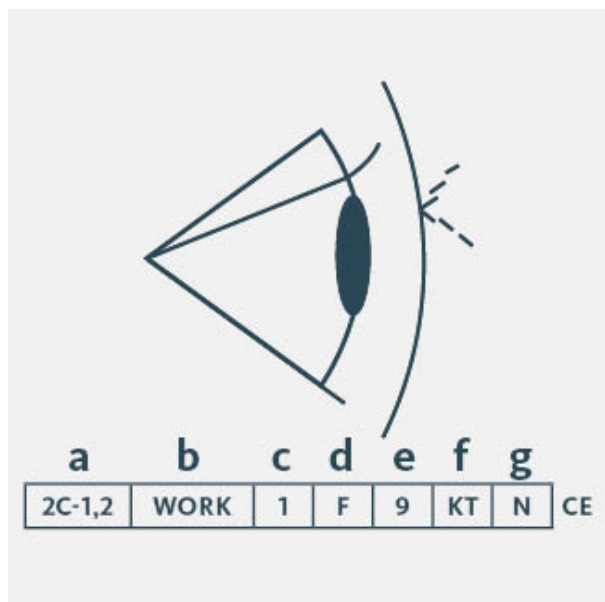
EN
166

EN
170

EN 166 | Zaščita oči

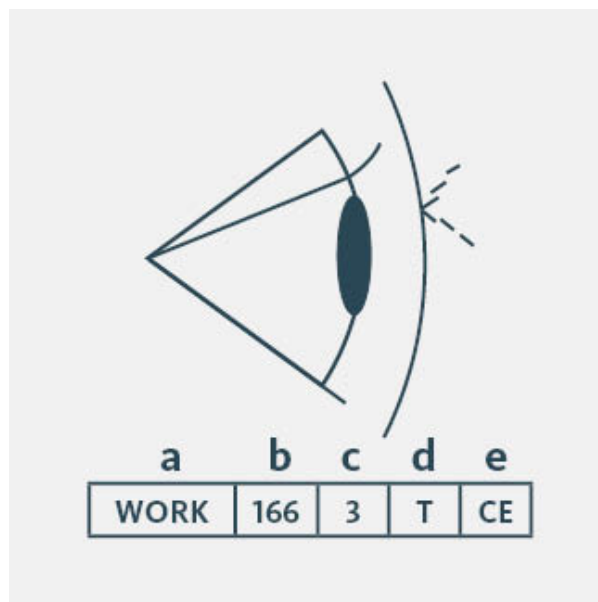
Evropski standard EN 166 določa splošne zahteve za zaščito oči. Zaščita očala so glede na EN 166 sestavljena iz (očalnega) okvirja in stekel.

V skladu z EN 166 se okvir in stekla označijo kot navedeno:



Oznake stekel glede na EN 166

a	Zaščitna stopnja (samo filter)
b	Identifikacijska oznaka proizvajalca
c	Optični razred
d	Kratice za mehansko odporost (če je potrebna)
e	Kratice za nesprijemanje topljene kovine in odpornost na prodiranje vročih trdnih delcev (če je potrebna)
f	Kratice za odpornost proti obrabi (če je potrebna)
g	Kratice za odpornost proti meglenju (če je potrebna)



Oznake na okvirju glede na EN 166

a	Identifikacijska oznaka proizvajalca
b	Številka EN-standarda
c	Področje uporabe (če je potrebno)
d	Kratice za odpornost pred delci z visoko hitrostjo (če je potrebno)
e	Oznaka certifikata

EN 170 | Zaščita oči - filter za zaščito pred ultravijoličnimi žarki



EN 170 določa stopnje zaščite in zahteve glede prenosa za ultravijolične zaščitne filtre, določene v posebnih zahtevah za izdelke. Zaradi prekomerne izpostavljenosti ultravijolični svetlobi, lahko oko izgubi preglednost, kar vodi do okvare ali celo izgube vida. Zaščitna očala, ki so preizkušena glede na EN 170 tako ščitijo oko pred ultravijoličnim sevanjem pri nevarnih delih.